

Eventyr – emne.

Vi startede vores eventyr-forløb med en storyline om eventyr i sporet.

Vi varmede op med at de voksne ”stemte sindet” ved at optræde med ”Rødhætte og ulven” som stangdukke-teater for alle 3 klasser på en gang – en oplæser, replikker siges af dukkeholderne bag skærme (dukkerne fundet på nettet, printet, klippet etc.).

Derefter i blandede hold i klasserne. Hør eventyr, snak om genren – hvem møder vi i den type historier, hvor er de, hvordan ser der ud etc.

Børnenes eget eventyrland udtænkes og udformes af dem: Ørken, paladser, slotte, haver, prinser og prinsesser, drager etc. som et væg-billede på malet, tykt papir/karton med påklippede figurer og bygninger med ord afskrevet fra vægordbogen.

Derefter udfylder børnene persondata (efter skabelon) om deres egen eventyr-figur, som de efterfølgende laver en stangdukke af – (også efter en skabelon, af hensyn til de små).

Stangdukkerne bruges til at lave små teaterstykker gruppevis – sammensat så personer og væsener sammen har en mulighed for at finde på en god historie.

Hver gruppe får hjælp på skift til at lave en historie og øve opførelsen, så de store må være ”tovholdere” – alle skal have en replik og mulighed for at øve sig i, at andre hører deres stemme – ofte er det sådan, at de stille griber chancen for at råbe og være uartige!




Udstilling af ”Eventyr-landet” og børnenes stangdukker med tilhørende ”biografier” er en del af evalueringen. Forestillingerne, hvor børnene optræder for hinanden og for de andre hold, er også en del af evalueringen.

Afslutningsvis gennemførte vi denne spørgeskema-undersøgelse, som vi har brugt til at diskutere ændringer/ros i forhold til næste ”spor-samarbejds-projekt”:

Ventetid bør undgås – flere voksne må prioritere at møde ind til forløb som dette.

Skabeloner bør måske undgås, eller være valgfrie – de hæmmer kreativiteten hos børnene, så aktiviteten forekommer kedelig og ensrettende.

Men frem for alt: Ungerne elsker at være sammen – Storyline styrer!

0.a + 1.a + 2.a			
Hvad synes du om de 2 eventyruger:	13 + 22 + 9	8 + 2 + 3	1 + 0 + 3
Landskabet	10 + 17 + 10	9 + 6 + 3	3 + 0 + 1
Stangdukker	12 + 18 + 10	5 + 4 + 4	5 + 1 + 1
Teater	17 + 19 + 11	1 + 1 + 3	2 + 0 + 0
Hvad kunne du godt lide i de 2 uger?	-Stangdukker , Spille teater, At nogen så på, At se teater, Landskabet, At der var lidt legetime, At lave borgen, At få nye venner, Det var bare ok det hele. -At være sammen med 2.a og 0.a, Lave en by -At vi måtte lege, Det var sjovt inde i 0.a, At være i min egen klasse, At høre andre eventyr		
Hvad kunne du ikke lide i de 2 uger?	-Landskabet, At klippe, Ventetid ved stangdukker, Stangdukker, At vi skulle lave det så mange dage, At lave teater, Ikke noget, Jeg kunne lide det hele. -Legetime, lave hår på dukken, lave slot. -Larm, syg i skolen, der var en vikar, at være tovholder i stangdukke gruppen.		

Efter endt storyline-forløb fortsatte vi med eventyr i 2.a. Vi så ”Den grimme ælling” som tegnefilm, og talte om prøvelser, magiske tal, talende dyr etc., altså genretæk. De fik til opgave, inden jeg startede filmen, at tælle hvor mange prøvelser, den stakkels ælling skulle igennem. Det gjorde, at de var meget opmærksomme undervejs!

Det talte vi også om, da de hørte et russisk folkeeventyr. Disse træk skulle de tænke på, når de skrev følgende eventyr på computer (gengives her i slutform efter løbende vejledning under skriveprocessen i hver gruppe – og i min renskrivning med voksenstavning).

Vedr. genretræk kan jeg anbefale: www.danskagenten.dk for nogle gode "Eventyrkort" til ophængning i klassen som inspiration undervejs, og til direkte undervisning i genretræk.

De tre små grise

Der var engang tre små grise. Den første hed Bøv, den anden hed Billi og den tredje hed Erik.

Der var også en ulv. Den hed Karl.

Han var sulten, men han havde ikke fået noget mad i to dage.

Der var også en fe. Hun hed Ønskefeen, og hvis man skulle bruge hende, så skulle man sige noget tre gange. Man siger: "Ønskefe kom til mig, ønskefe kom til mig, ønskefe kom til mig".

En dag skulle de tre små grise ud at hente brænde. Men så kom den store stygge ulv, Karl. Han sagde "Jeg er sulten, jeg vil æde de tre små grise".

Den første gris byggede sit hus ud af hø.

Den anden byggede sit hus ud af træ, og den tredje byggede sit hus ud af mursten. Men de kunne ikke finde mursten og hø og heller ikke træ.

Så kaldte de på den gode fe. De sagde: "Ønskefe kom til mig". Den første gang virkede det ikke, den anden gang virkede det heller ikke. Den tredje gang virkede det, og så kom ønskefeen.

Bøv siger: "Vi har brug for brænde" og Billi siger "Vi har brug for hø" og Erik siger "Og jeg har brug for mursten."

Så siger hun: "OK, det kan jeg klare".

Så kom der brænde foran Bøv. Så siger han Jubii.

Så kom der hø foran Billi. Han råber Jubii, jubii.

Og så kom der mursten foran Erik. Han råber Jubii, Jubii, Jubii.

Så siger de tre små grise "Tak, tak, tak gode fe", og så var hun væk.

Og så byggede de deres huse og ulven blev sur.

"Jeg vil æde de tre små grise!"

"Hvem er bange for den store stygge ulv. Det er vi ikke!!!"

Han pustede det første hus omkuld, og han pustede det andet hus omkuld.

Så pustede han på det tredje hus, men det kunne han ikke blæse omkuld.

Han pustede og pustede og pustede, men han sprang i luften og de tre små grise levede lykkeligt til deres dages ende.

SLUT.

Skrevet af 2 piger

De 3 Små Bjørne

Der var engang 3 små bjørne: Buller, Bimmer og Bummer.

De gik en tur i skoven. De mødte nogle Superhelte.

"Har I set superjulemand? Han gik sig en tur for en time siden". De

3 små bjørne svarer: "Nej det har vi ikke, men vi vil gerne hjælpe."

Superhelten Dagsder svarer: "Det må I meget gerne. JA, skal vi så se at komme i gang".

Så går de i tre timer. De finder ham i en mørk hytte.

De 3 små bjørne spørger: "Hvad er det nede under tæppet?"

Superjulemand svarer: "Jeg kan gå der ned". Han ser en alien.

Han lavede superjulemands nisser om til onde nisser. Så gik superjulemand der ned, og han blev ond. Så blev de 2 nisser også onde.

Men for at redde superjulemanden og hans nisser skal man gennemføre 3 opgaver: Den første opgave var at bestige Maunkana-bjerget og fange den gyldne fugl. Det var 40 kilometer højt.

Nu gik superheltene i gang med at bestige Maunkana, og de er kommet op på Maunkana. Men oppe på Maunkana var der fyldt med hopeskidier, og hopeskidier er dødsens farlige. De skulle kæmpe mod hopeskidier og få den gyldne fugl. Og de fangede den gyldne fugl og bekæmpede hopeskidierne.

Den anden opgave var at bekæmpe en stor og farlig a.d. Men de kunne ikke bekæmpe den. Den var alt for stærk. Men nu to a.d.'en de 3 små bjørne og bortførte dem og gjorde dem til onde.

Men for at de 3 små bjørne kunne reddes, skulle de klare en tredje opgave. De skulle klare en kæmpe panter-kylling. For at bekæmpe den skulle man hele tiden sige "raprapraprap", så den blev tosset.

Og de lokkede alien' og panda-kyllingen ud over en skrænt.

Og de levede lykkeligt til deres dages ende.

Skrevet af 1 pige og 1 dreng..

SLUT

1 dreng og 2 pigers eventyr:

Der var engang 3 børn. En dreng og to piger, der boede i en landsby i et hus, som deres far og mor selv havde lavet. Den mindste pige hed Isabella.

Og den største pige hed Josefine og drengen hed Baby.

De to piger spurgte babyen: "Skal vi gå en tur i skoven?"

Babyen svarede: "Ja, det vil jeg gerne".

De gik en aftentur i den mørke skov.

Den lille dreng gemte sig bag en busk, og de to piger ledte efter den lille dreng.

Pigerne siger: "Åh nej, åh nej, åh nej. Hvor er babyen?"

Og så sprang han frem fra bag en busk, og så blev de forskrækkede.

Han var nemlig blevet forvandlet til en kentaur. Pigerne kunne kende ham på hans øjne og hans ansigt.

Pigerne siger: "Endelig fandt vi ham. Hvad skal vi gøre? Hvad skal vi gøre? Hvad skal vi gøre?"

Pigerne spørger lillebror: "Hvordan skete det?"

Baby svarer: "Jeg spiste bare nogle bær, fordi jeg var sulten".

Josefine siger: "Hvordan kunne du finde på at spise de bær?"

Isabella spørger: "Var det magiske bær?"

Baby: "Det ved jeg ikke"...

Pigerne går hjem, men tør ikke at sige til mor og far, at lillebror er blevet forvandlet.

Mor og far spørger: "Hvor er lillebror?"

Pigerne svarer: "Han sover hjemme hos en af sine kammerater, som hedder Magnus."

Pigerne går ud i skoven næste morgen for at se til ham. Han har det fint, han er stadig forvandlet, og han er sulten. Pigerne giver ham den morgenmad, de har taget med til ham. De henter brænde og laver et bål i skovbunden, så han ikke fryser om natten.

Næste dag kommer pigerne tilbage i skoven for tredje gang, og så er Baby blevet sig selv igen, fordi der var så varmt hele natten, og det var det der skulle til for at ophæve forvandlingen.

Og så gik de hjem og levede lykkeligt til deres dages ende.

Eventyr

Der var engang en troldmand, han ville herske over alt, og han tog til en landsby og prøvede at tvinge en pige til at hjælpe sig med at herske over hele verden.

Tre gange prøvede han at tvinge hende, og den tredje gang hypnotiserede han hende. De tog i gennem landsbyer og ørkner.

Så mødte de tre heste-tingelinger, og de spurgte: "Hvad laver I her?" "Øh, øh, øh, hvis I ikke lader os komme forbi så dræber vi jer". "Haha, tror I virkelig I kan dræbe os?" "Ja, det kan vi", sagde pigen. "Ha, ha, sådan en lille pige kan da ikke få os til at ryste i bukserne".

"Jo, det kan jeg godt". "Okay, hvordan ville du gøre det?" "Øh, jeg ville li'som slå jer i hovedet". "Ha, ha, det tør du jo ikke". "Hvad tror du selv? BOM! BOM! BOM!!!!, Så kan I lære det".

"Lad os nu komme videre". "Okay", og så drog de videre. Da de nåde til en hule, sagde troldmanden "Velkommen til mit hjem". "Tak", sagde den lille pige. Så sagde troldmanden "Vil du have noget at drikke?" "Ja tak, det vil jeg gerne". "Okay det kommer lige om tre minutter. Nu kommer det". "Tak" og den lille pige blev træt og sagde "Jeg er blevet træt". Så tilbød troldmanden hende at ligge i hans seng. Det ville den lille pige meget gerne. Og næste dag vågnede den lille pige og gik ud på badeværelset og så sig i spejlet og skreg. Hun var blevet en prinsesse med fin kjole og krone på hovedet. Og troldmanden løb ud på badeværelset, og så sagde han:

"Hvor er du blevet smuk". "Tak", sagde prinsessen. "Nu må jeg hjem. Farvel. Farvel". Troldmanden lod hende gå, fordi at han kunne jo ikke bruge en prinsesse til at hjælpe sig med at herske over hele verden.

På vejen hjem mødte prinsessen et talende æsel, og så sagde æslet "Hvem er du?" "Jeg er en prinsesse". "Hvad er en prinsesse?" "Det er en smuk pige". "Okay", sagde æslet. "Hvordan kan du tale?" sagde prinsessen. "Jeg har været et menneske, men en troldmand har forhekset mig". "Nå, rart at møde dig, men nu må jeg komme hjem. Farvel" sagde prinsessen.

Da prinsessen var kommet hjem, gik hun hen til sin mor og far, og hendes mor blev overrasket over, at hun var blevet en prinsesse.

Og så sagde moren "Hvor er du smuk". "Tak", sagde prinsessen. "Hvordan er du blevet sådan en smuk prinsesse?" spurgte moren. "Det ved jeg ikke rigtigt". Så sagde faren "Skal vi ikke byde vores smukke datter på middag?". "Jo, det skal vi", sagde moren. "Tak", sagde prinsessen. Efter de havde spist, gik de i seng.

Slut.

Skrevet af 3 piger

2.a

1 pige og 1 drengs eventyr

Der var engang et slot, hvor der boede en konge, som hed Jesper, og dronning Margrethe og prinsesse Mary.

En dag kom en prins, som hed Frederik, og ville fri til prinsessen. Men kongen sagde, at han skulle bestå 3 prøver.

Den ene prøve var, at han skulle kæmpe mod en troldmand.

Den anden prøve var, at han skulle kæmpe mod 2 levende træer.

Den tredje prøve var, at han skulle kæmpe mod en trold. Og så tog han af sted.

Men der var en port i vejen, og han mødte 2 dyr og de sagde, at for at han kunne få porten op, skulle han sige tre tal. Og så sagde de, at han skulle sige: "1, 2, 3" og så gik porten op.

Så kæmpede han mod troldmanden Gandalf, og han bestod den første prøve.

Og så kæmpede han mod to levende træer, og han bestod også anden prøve.

Til sidst kæmpede han mod trolden Huletrold, og han bestod den sidste prøve.

Og så kom han hjem og sagde at han havde bestået alle 3 prøver.

Og så fik han prinsessen.

Og brylluppet varede i en måned og de levede lykkeligt til deres dages ende.

Krigen

Engang for længe siden i Rusland i en lille fattig hytte boede der en pige ved navn Anna, og hun havde en storesøster ved navn Maria, og de havde en lillesøster ved navn Laura.

Og de havde en lillebror ved navn Martin. Men Martin skulle i krig, selv om han kun var et år. Så pigerne måtte køre væk med et tog og forlade landet. Og togchaufføren hed Kasper.

Pigerne kørte i mange timer og de havde glemt Laura og maden, så det var nødt til at bede togchaufføren om at køre dem tilbage til Laura og maden. Da pigerne var kommet hjem, fandt de Laura, men Laura havde spist alt maden. Det blev pigerne sure over, men som ved et trylleslag kom der mad igen!

De skyndte sig at tage Laura og maden og gå hen til toget og køre væk. Pigerne kom til et andet land og landet var Tyskland. Pigerne skyndte sig at finde et sted at sove. Næste morgen så pigerne en gammel dame. Det viste sig at være en spåkone, og spåkonen hed Marianne. Det viste sig, at hun var deres mormor.

Pigerne gav hende et stort kram og mormoren spåede dem tre gange.

Første gang var det Laura: Hun fik at vide at hun ville få et stort legehuse.

Anden gang var det Anna: Hun fik at vide, at hun ville blive rig.

Tredje gang var det Maria: Hun fik at vide, at hun ville få en hest.

Pigerne blev glade og sagde tak.

Men så blev mormoren pludselig til en frø, fordi hun havde spået 3 gange i træk og til 3 piger. Hun blev dog heldigvis til et menneske igen, da hun havde drukket noget vand.

Og så var krigen slut. Martin kom hen til pigerne, og det passede hvad mormoren havde sagt.

Og de levede godt til deres dages ende, da de var kommet hjem til Rusland igen.

To piger og 1 dreng.

Den onde drage og Vibeke

Året var 9344. Der var engang en sød pige, som hedder Vibeke og en ond og grim drage, som heder Harry og den kan lide at spise mennesker.

Vibeke gik op af sin seng og hun tog sine sutsko på og hun kiggede på sin kalender, og det var torsdag.

Vibeke havde fødselsdag, og hun inviterede ikke sin storesøster med, for hun drillede hende hele tiden.

Og nu taler vi om dragen Harry, og han skulle spise morgenmad, og han skulle spise mænd, og de var krigere. Nu flyver han hen til Slottet, hvor Vibeke bor, for at tage hende til fange for spise hende til aftensmad.

Nu havde han fanget hende.

Der var to tapre krigere, der prøvede at dræbe dragen og befri Vibeke, men det lykkedes ikke.

Men der var en, den tredje, der befriede hende og tog hende tilbage, men han kunne ikke dræbe dragen. Han hed Jack, og han var meget smuk. Jack kom til at ramme Vibeke med sin tryllestav, og så blev hun til en prinsesse.

Og det var snart aften, og dragen tænkte på, hvornår han skulle spise hende.

Men han tænkte på, at ville det ikke være ondt at spise hende på sin fødselsdag. "Nej!!!", siger dragen, "Hun er jo kun et menneske". Men det lykkes ikke.

Men han prøvede igen at fange hende. Dragen kom og bankede på døren. Kongen kom med sine krigere og Jack og åbnede døren. Kongen kiggede først ned og så langsomt op. Han sagde: "Hvad laver du her?" "Jeg kommer for at spise jer alle sammen, og mest din taber prinsesse". "Det kan du ikke, du skal først forbi mig og mine krigere", sagde kongen til dragen. Dragen slugte dem på en gang, men ikke Jack, som var løbet op til dronningen og Vibeke, for at advare om at dragen var kommet, så de kunne skjule Vibeke. Dragen gik ind ad døren, gik helt op på Vibekes værelse for at spise hende, han åbnede døren til hendes værelse, hun lå i sin seng. Dragen listede hen, han tog fat i hende, han kiggede på hende. "Hvad, det er jo en dukke". Der kom 40 krigere og fangede dragen.

Og Jack og Vibeke levede lykkeligt sammen med dronningen til deres dages ende.

Slut

Skrevet af 1 pige og 1 dreng.

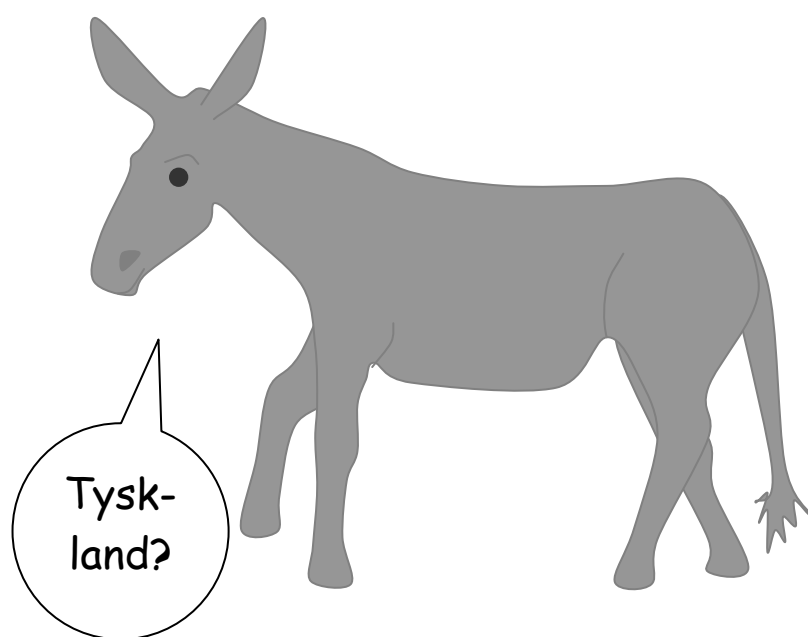
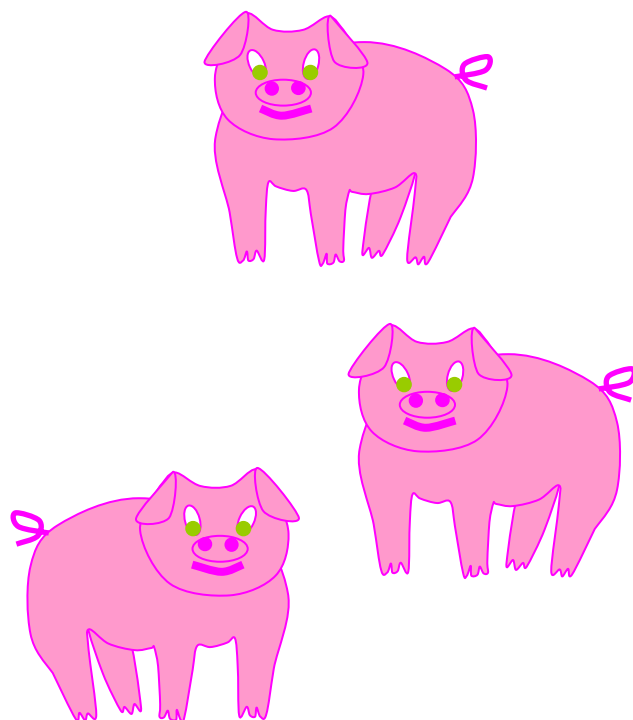
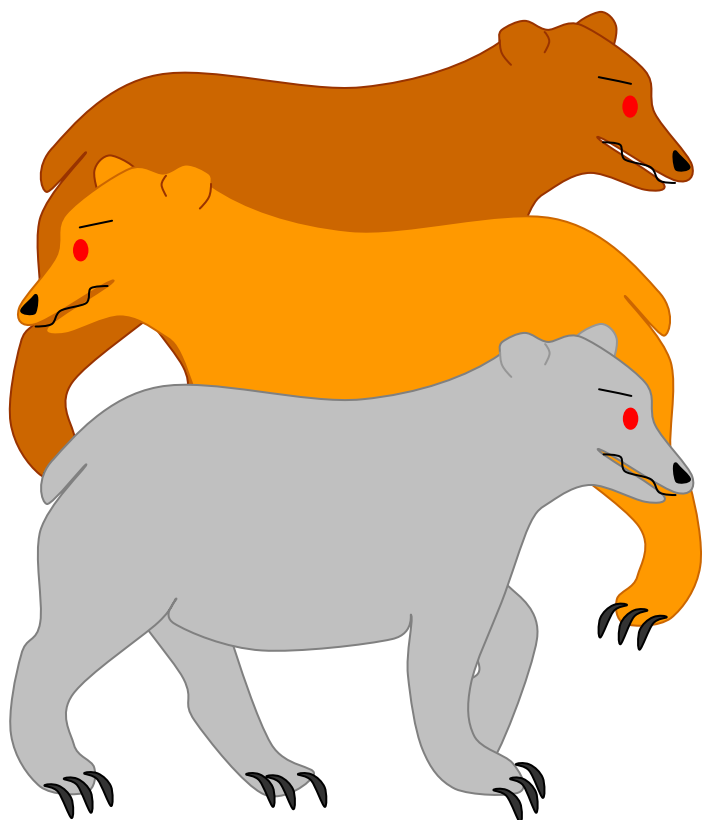
Disse eventyr dannede udgangspunkt for et teaterstykke, som jeg skrev, og som børnene optrådte med for hele indskolingen og for deres forældre til en klassefest – se "Det Talende Æsel".

Marianne Borup

Det Talende ÆSEL

2.a's eventyrlige fortællinger

Omsat til teater af Marianne Borup



Persongalleriet i 2.a's eventyr:

Grisene **Bøv, Billi og Erika** – ulven **Karl** – ønskefeen **Ønskefe** (kald på hende 3 gange, så får de brænde til Bøv, hø til Billi og mursten til Erika)

Bjørnene Buller, Bimmer og Bummer. Superheltene Superjulemand og Dagsder, en alien som gør 2 nisser og superjulemanden onde, 3 prøvelser: bjerget Maunkana med **dødsensfarlige hopeskidier** etc.

3 børn: Den største pige **Josefine**, så **Isabella og drengen Baby**. En tur i skoven forvandler Baby til en kentaur – giftige bær. Pigerne lyver for forældrene og siger at Baby sover hos vennen Magnus. Tredje dag de besøger ham, har varmet fra bålet forvandlet ham igen, og de går hjem.

En pige, en troldmand, 3 hestetunglinger, forvandles til en prinsesse, møder **et talende æsel** på vejen hjem, en far og en mor.

Kong Jesper, dronning Margrethe og prinsesse Mary, prins Frederika, 3 prøver: **troldmanden Gandalf, to levende træer** og trolden Huletrold.

I **Rusland** i en lille fattig hytte: Anna, storesøster Marian og lillesøster Laura, lillebror Martin – 1 år og i krig. Togchauffør Kasper. Til **Tyskland**. Spåkonen Marianne – deres mormor. Mormor bliver til en frø – vand, og hun bliver til menneske igen. **Rusland** igen.

Pigen Vibeke bor på et slot, og den onde **drage Harry** fanger hende og vil spise hende til aftensmad. Den tredje kriger Jack befrier hende og tryller hende om til en prinsesse. Kongen og krigere bliver spist af dragen. Dronningen har skjult prinsesse Vibeke.

Rusland Tyskland Rusland Hjemme-ude-hjemme

- 4: Bøv, Billi og Erika – ønskefeen Ønskefe
- 5: Bjørnene Buller, Bimmer og Bummer. 2 dødsensfarlige hopeskidier
- 3: Josefine, så Isabella og drengen Baby
- 1: Et talende æsel, Augustin
- 3: Troldmanden Gandalf, 2 levende træer
- 1: Dragen Harry

17 forskellige "personer" i alt + en oplæser

GENRETRÆK: Hjemme-Ude-Hjemme, Tid og sted, magiske tal (3), Gentagelser, Flade Personer, Det overnaturlige, Det magiske, Forvandlinger, Modsætninger...

Behov for forklædninger:

Grisene: 3 masker, der får dem til at ligne grise, evt. lyserødt tøj på...

Bjørnene: 3 masker, der får dem til at ligne bjørne, evt. brunt tøj på...

Ønskefeen: Hendes eget "fe-hår", en fin kjole og en tryllestav

Æselet: En æselmaske og evt. gråt tøj.

Heksen Gandalf: Heksehat og evt. sort tøj.

2 træer: Brunt tøj, eller papir-rør, med ærmer, hvor der stikker grene ud.

2 Hopeskidier: Elefanthuer med huller til ansigtet, mørkt tøj

Dragen Harry: Måske er der nogen, der har et dinosaur-kostume el. lign....?

Børnene: Almindeligt tøj, der måske er lidt forhutlet...

Fortæller: En hyggelig stol og en morgenkåbe el. plaid.

DET TALENDE ÆSEL

Af

Marianne Borup og 2.a

Oplæser: Der var engang i Rusland et lille kongerige oppe i bjergene. Det var de 3 grise Bøv, Billi og Erika, der regerede landet, fordi de lige for tiden manglede en kongelig.

Tæppet går: Grisene Bøv, Billi og Erika sidder på halerne midt på scenen. Ønskefeen holder sig klar i kulissen.

Bøv: Øv, hvor jeg keder mig - jeg tror jeg vil bygge mig en hytte af hø.

Billi: Øv, Bøv, der er da ikke noget ved en hytte af hø, den skal da være lavet af træ!

Erika: Nej Bøv, det er for billigt - jeg vil bygge et rigtigt hus af mursten.

Bøv: Jamen Erika, vi har jo hverken hø, træ eller mursten.

Erika: Billi, hvad synes du, vi skal gøre ved det?

Billi: Jeg synes, vi skal kalde på vores russiske ønskefe.

Alle 3: Ønskefe, Ønskefe, Ønskefe!!!

Ønskefe: Njetski!

Alle 3 igen: Ønskefe, Ønskefe, Ønskefe!!!

Ønskefe: Øvski, bøvski!

Alle 3 igen: Ønskefe, Ønskefe, Ønskefe!!!

Ønskefe: Jaski, hvad vil Iski?

Bøv: Jeg har brug for noget hø til at bygge en hytte.

Billi: Jeg har brug for noget træ til at bygge en hytte.

Erika: Og jeg har brug for mursten til at bygge et hus.

Ønskefe: NÅski - så må jeg have hjælp af min ven, det talende æselski. Hun må hente murstenene i Tysklandski.

Høski og træ ligger ude bagved nu - bare bygski!!

Erika: Så spørger jeg mine tre bjørnevenner, om de vil gøre mig en tjeneste og tage med til Tyskland og hjælpe med murstene.

Erika går hen til scenekanten og råber højt - med hænderne foran munden som tragt:

Erika: Buller og Bimmer og Bummer!!!

De tre bjørne svarer nede fra salen, hvor de har ligget under et tæppe - de var gået i hi.

De 3 bjørne: Gaaaaab, ja-ja, nu kommer vi *(de strækker sig og gaber højlydt, hvorefter de lunter op til Erika)*

Erika: Hej venner - var I gået i hi?

3 bjørne: Ja selvfølgelig - det er jo vinter.

Erika: Nå, men nu er I vågne - vil I gøre mig en tjeneste, en stor bjørnetjeneste?

3 bjørne: ØØØØhhhhhhh...

Erika: Jeg har brug for mursten fra Tyskland, vil I hjælpe det talende æsel med at hente dem?

3 bjørne: ØØØØhhhhhhh...

Erika: Tusind tak for det, kære venner, jeg vidste, jeg kunne regne med jer.

RÅBER: Augustina!!

Augustina, det talende Æsel, kommer op fra trappen på bag-scenen.

Augustin: Hej Erika.

Erika: Hej Augustina. Vil du tage til Tyskland sammen med mine venner Buller, Bimmer og Bummer

for at hente mursten for ønskefeen til mig? -
jeg må blive her og passe kongeriget.

Augustin:

Cool - så tager de tre bjørne og det talende
æsel til Tyskland efter mursten - det bliver
helt eventyrligt!

TÆPPE!!

*Augustin og bjørnene lunter ud i siden - tæppet trækkes for.
Tæppet går op, og vi er nu i Tyskland. På scenen står Augustin,
bjørnene og Troldmanden Gandalf, samt 2 levende træer i
højre side af scenen.*

*Hopeskidierne og Dragen Harry holder sig klar i kulissen.
Josefine, Isabella og Baby står ude bagved - klar til at råbe
om hjælp, når der bliver helt stille...*

Gandalf:

Augustin, jeg hører fra Ønskefeen, at du har
brug for mursten.

Augustin:

Ja, Gandalf, mange mursten, Grisen Erika vil
bygge et hus.

Gandalf:

Jamen kære Augustin, jeg har ikke flere
mursten:

ALLE SYNGER:

Ach, du lieber Augustin, Augustin, Augustin,
Ach du lieber Augustin, alles ist weg.

Gandalf:

Men der er måske alligevel en mulighed: Den
frygtelige drage Harry nede mod syd har
væltet et slot for nylig - der kunne I måske få
mursten.

Augustin:

Det lyder da rigtig godt.

Gandalf:

Men I må forberede jer på, at møde mange
prøvelser, inden I når målet.

Augustin:

Så er det godt, at bjørnebrødrene og mig er
sammen om det her!

3 bjørne:

JOWda...

Gandalf:

I skal først igennem skoven derovre (*peger hen
mod de to levende træer*), men pas på de levende

træer!!! De kan godt være en prøvelse at komme forbi.

3 bjørne: Dem ordner vi!

2 levende træer: Det er noget I tror! I kan jo bare prøve... *Der udspiller sig en drabelig kamp mellem de 2 levende træer og de 3 bjørne. Bjørnene går af med sejren - de levende træer kravler væk, ud i siden af scenen.*

3 bjørne: Sådan, Augustin. Skal vi så komme videre?

Augustin: Flot klaret, venner! Ja, lad os finde dragen.

De går alle 4 rundt på scenen og leder. Pludselig kommer 2 mystiske væsner hoppende og hylende!

3 bjørne: Hopeskidier!!! Augustin, du må tale med dem!!!
Dem kan man ikke slås med.

Augustin: Goddag, kære hopeskidier, vi kommer med fredelige hensigter, kan vi få lov at komme forbi?

Hopeskidi 1: Nixen-bixen.

Hopeskidi 2: Først må I alle 4 hoppe 10 gange sammen med os.

Hopeskidi 1: Ja, og lave 10 mavebøjninger.

Augustina og bjørnene: Okay.

Hopeskidierne hopper sammen med Augustin og bjørnene, mens de tæller til 10. Bagefter lægger Augustin og bjørnene sig ned og tager 10 mavebøjninger.

Hopeskidi 2: Sikke I puster og stønner!!! Skrid med jer, det er ikke til at holde ud at høre på!!!

Augustin: Tak - farvel, hopeskidier.

Augustin og bjørnene traver videre for at lede efter dragen. Pludselig høres et brøl, og dragen kommer frem fra venstre side af scenen - set fra salen.

Dragen: Hvem er det der tramper på min sti?

3 bjørne: Det er os - de 3 bjørne - og vores ven, det talende æsel, Augustin.

Dragen: Hvad vil I?

Augustin: Vi vil gerne have mursten: Vi har lovet ønskefeen at finde mursten her i Tyskland.

Dragen: Fedt nok, så kan I rydde op efter det rod, jeg fik lavet, da jeg væltede et slot i sidste uge. Men I skal holde jer væk fra hulerne i klipperne bag slottet - det er mit private område.

Augustin: Tak for det, Harry. Kom Buller, Bimmer og Bummer, så skal der arbejdes!

Dragen går ud i højre side, og de 4 venner går ud i venstre side af scenen og skramler. De kommer frem med hver sin sæk, som er MEGET tung, pustende og stønnende.

3 Bjørne: Føj, hvor er det her hårdt arbejde. Det skulle vi måske have ladet dig klare selv!

Augustin: Scchh, kan I ikke høre noget?

De står helt stille og lytter...
Lidt efter høres et lille svagt råb om hjælp - ude bagfra.

Augustin: Hørte I det?

3 bjørne: Ja, hvad var det mon?

Augustin: Vi må se efter. Der er nogen der råber om hjælp. Kom vi sætter sækkene her, og løber derned.

De sætter sækkene ved siden af trappen, og løber ned bagved. De kommer frem sammen med Josefine, Isabella og Baby.

Augustin: Hvad lavede I dernede i dragens huler?

Josefine: Vi har været fanget dernede i 3 måneder, 3 uger og 3 dage. Vi er meget taknemmelige for, at I har befriet os.

3 bjørne: Det var da så lidt. Hvad hedder I?

Josefine: Jeg hedder Josefine.

Isabella: Jeg hedder Isabella.

Baby: Agy, Agy, Baby.

Dragen kommer trampende fra højre side af scenen, råbende og larmende.

Dragen: Hvad laver I med mine fanger!!!!?

Augustin: Vi hørte deres råb om hjælp!

Dragen: I skal bare holde nallerne væk! *Harry tramper vredt rundt på scenen og fnyser og bander.*
OKAY - men hvis I skal tage mine fanger, så skal I først bestå en prøve! Og hvis I ikke består prøven, så beholder jeg mine fanger og får lov at æde jer.

Augustin: Hvilken prøve?

Dragen: I skal fortælle mig, løsningen på en meget indviklet gåde.

Augustin: Det er en aftale: Jeg er ret god til gåder.

Dragen: Hvad er det, der går på fire ben om morgenen, to om eftermiddagen og tre om aftenen?

Augustin: *Holder en meeeeeeeget lang tænkepause, går lidt rundt og ser tænksum ud, og bringer hele salen i tvivl, om han kan løse gåden. Men så udbryder han: Jeg ved det!!! Det er: Et menneske. Vi kravler som børn, går som voksne og bruger stok som gammel.*

Dragen: ØV, Bøv!

Bøv, Celina L: *Råber ude fra kulissen:* Bland lige mig udenom!

Dragen: Klap i dit kvaj! Skrid med jer og tag fangerne med!

Augustin: Farvel, og tak for murstenene. Nu tager vi tilbage til Rusland.

TÆPPE!!! *Når tæppet går op, er vi tilbage i Rusland. De 3 grise, det talende æsel, de 3 bjørne, de 3 børn og ønskefeen er samlede på scenen.*

Augustin: Sådan, Erika, så er der mursten til et helt slot!

Erika: Tak, Augustin, du er en helt! Hvad kan jeg gøre for dig til gengæld?

Augustin: Jeg ville bare gerne have et enkelt lillebitte ønske opfyldt af ønskefeen...

Ønskefe: Selvfølgelig - du har jo gjort mig en stor tjeneste, sammen med bjørnene. Sig, hvad du

ønsker, og du skal få det. Men du skal gentage ønsket 3 gange i træk.

Augustin: Jeg vil gerne være menneske igen.
Jeg vil gerne være menneske igen.
Jeg vil gerne være menneske igen.

Ønskefe: Dit ønske er hermed opfyldt.

Augustin: *Tager æselmasken af.* Tusind tak, søde ønskefe. Nu kan jeg vende tilbage til mit kongerige, og blive kronet til konge. Sidst jeg var der, blev jeg tryllet om til et æsel, men nu er jeg prins igen!!!

Billi: Vil du ikke godt være konge her i Rusland? Vi har ikke lyst til at regere mere.

Bøv: Ja, vi vil hellere bygge vores egen hytte, og hygge os i.

Erika: Ja, vi kan bygge et helt slot til dig nu af de mursten, I havde med!

Augustin: Tusind tak, alle sammen, det vil jeg meget gerne.

TÆPPE!!!

Fortæller: *Kommer frem bag tæppet og læser:* Og de levede lykkeligt til deres dages ende. Grisene flyttede sammen i Erikas hus, fordi der kom en ulv og væltede de to hytter. Og bjørnene gik ud i hulen og sov igen.

